

Dotaz:

1. Prosím o informaci, zda město Kopřivnice vede evidenci městského mobiliáře a pokud ano, existuje možnost sdílení informací o městském mobiliáři v rámci otevřených dat.
2. Prosím o informaci, zda město Kopřivnice má zpracovaný pasport zeleně a pokud ano, existuje možnost sdílení informací o zeleni a jejím stavu v rámci otevřených dat.
3. Prosím o informaci:
 - a. kolik laviček instalovaných v exteriéru (parky, ulice apod.) vlastní a spravuje město Kopřivnice, případně jím zřízené organizace;
 - b. kolik odpadkových košů instalovaných v exteriéru (parky, ulice apod.) vlastní a spravuje město Kopřivnice, případně jím zřízené organizace;
 - c. kolik stromů vlastní a spravuje město Kopřivnice, případně jím zřízené organizace.

V bodě 3 prosím o přesný počet, pokud je taková informace k dispozici, případně hrubý odhad provedený tzv. „od stolu“.

Odpověď:

1. město Kopřivnice vede evidenci městského mobiliáře, sdílení informací o městském mobiliáři v rámci otevřených dat neexistuje. V současné době probíhá aktualizace evidence mobiliáře a město Kopřivnice v budoucnosti zveřejní pasport městského mobiliáře v Geografickém informačním systému na internetových stránkách města;
2. město Kopřivnice má zpracovaný pasport zeleně z roku 2004. Od roku 2015 probíhá v Kopřivnici etapová aktualizace pasportu a inventarizace zeleně. Kompletní aktualizace pasportu a inventarizace zeleně pro celou Kopřivnici (místní části nejsou zahrnuty) by měla být dokončena v roce 2020. Sdílení informací o zeleni a jejím stavu v rámci otevřených dat neexistuje;
3.
 - a. město Kopřivnice vlastní a spravuje 309 venkovních laviček;
 - b. město Kopřivnice vlastní a spravuje 383 venkovních odpadkových košů;
 - c. počet stromů evidovaných v rámci veřejné městské (nelesní) zeleně v Kopřivnici je cca 12 000 ks. Přesnější počet bude znám až po dokončení aktualizace pasportu a inventarizace zeleně, který však nezahrnuje místní části (Lubina, Mniší, Vlčovice), které město také spravuje. Stav se navíc stále mění v důsledku kácení a výsadeb.